

STUDIERN IN ESSLINGEN

LEBEN, FREIZEIT, SPORT



Über das Studium hinaus bietet die Hochschule Esslingen vielfältige Möglichkeiten:

- | Hochschulsport
- | Hochschulorchester oder -chor
- | Rennstall
- | Segelfliegen
- | Studentische Wettbewerbe
- | Hacking-AG

Die Große Kreisstadt **Esslingen** liegt bei der Landeshauptstadt Stuttgart. Mit dem StudiTicket (VWS) sind alle Angebote der Umgebung bequem zu erreichen. In Esslingen und Umgebung findest Du viele international agierende Firmen wie Daimler, TeamViewer, Vector und Festo. Die historische Altstadt mit ihren Fachwerkhäusern und einer vielfältigen kulturellen Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

Design und Satz: www.weiser-design.de - Stand: Januar 2024

BEWERBUNG

Studienberatung

Hochschule Esslingen

Fakultät Informatik und Informationstechnik
Campus Esslingen-Flandernstraße
Tel 0711 397-4213
it-sekretariat@hs-esslingen.de

Bewerbung

Bitte informiere Dich über die Online-Bewerbung:
www.hs-esslingen.de/bewerbung

Studierendenservice/Bewerbung und Zulassung
Tel 0711 397-3060
bewerbung@hs-esslingen.de

Anmeldeschluss

Sommersemester: 15. Januar
Wintersemester: 15. Juli

JETZT
BEWERBEN

SOFTWARE TECHNIK UND MEDIEN INFORMATIK SCHWER PUNKT SOFTWARE TECHNIK

HOCHSCHULE
ESSLINGEN



WWW.HS-ESSLINGEN.DE/BEWERBUNG

WWW.HS-ESSLINGEN.DE/SOFTWARETECHNIK-UND-MEDIENINFORMATIK-BACHELOR



Bachelor of Engineering

B

SOFTWARETECHNIK

EIN STUDIUM MIT ZUKUNFT

In diesem Studiengang vermitteln wir eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Softwaretechnik und Informatik. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Laboren führst Du Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Dir zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.

Diese breite Ausbildung ist die Basis für Deine weitere Spezialisierung.



BERUFSPERSPEKTIVEN

Fach- oder Führungskraft:

- | in Branchen der Kommunikations-, Informations- oder Automatisierungstechnik
- | im Maschinen- und Fahrzeugbau
- | in Ingenieurbüros mit vielfältigen Tätigkeiten im Dienstleistungssektor
- | in IT-Beratungsunternehmen

WISSEN UND LERNEN

FÜR DIE AUFGABEN VON MORGEN



Nach dem Studium arbeitest Du als Software-Entwickler/in. Die Kenntnisse über Software-Architekturen versetzen Dich in die Lage, Software-Systeme zu planen, zu entwerfen, zu modellieren und mit hoher Qualität zu programmieren. Als Software-Entwickler/in bist Du in der Lage, in allen Industriebereichen zu arbeiten.

Du arbeitest interdisziplinär mit Spezialisten aus anderen Bereichen zusammen. Dafür benötigst Du ein breites allgemeines Grundlagenwissen und ebenso hervorragende Informatikkenntnisse.

BACHELOR OF ENGINEERING

SOFTWARETECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Bachelor-Arbeit		7. SEM	Wahlfachmodul Wissenschaftliche Vertiefung
Parallele und Verteilte Systeme IT-Security Informationssysteme		6. SEM	Studienprojekt Software Testing Sprachen und Automaten
Praktisches Studiensemester		5. SEM	Schlüsselqualifikationen
Projekt Softwaretechnik Algorithmen und Datenstrukturen Softwarearchitektur		4. SEM	Computerarchitektur Datenbanken 2
Objektorientierte Systeme 2 Softwaretechnik Modellbildung und Simulation		3. SEM	Internet-Technologien Rechnernetze Datenbanken 1
2. Studienabschnitt			
Objektorientierte Systeme 1 Mensch-Computer-Interaktion 1 Mathematik 2		2. SEM	Statistik Diskrete Mathematik Betriebssysteme
Programmieren Informationstechnik Mathematik 1A		1. SEM	Betriebswirtschaftslehre Mathematik 1B